https://www.figma.com/file/OTO7uj11SevlLvak937Nmv/Untitled?type=design&t=MvuK4D8VfhJITe8C-6

1. Прототип – это схема экранов, которые показывают работу будущего приложения.
2. 1) нажать на стрелочку рядом с макетом

2)в меню выбрать show version history.

3) выбрать нужную версию.

1. Веб, мобильное.
2. 1. Фрейм 2. Фигуры(линии) 3. Ручка 4.текст 5. Облачко какое-то
3. 1.делаем кнопку(фигурой как правило) или иную штуку(может быть текст или картинка) на которую будем нажимать.

2.нажимаем на созданную нами кнопку

3.Заходим во вкладочку “Prototype”

4.нажимаем Interactoin

5.дальше Выбираем On click;

6.в появившемся окошке нажимаем Navigate to

7. Выбираем куда будет вести наше нажатие

8. по желанию можно также указать время задержки

9.На втором экране Заходим во вкладочку “Prototype”

10.нажимаем Interactoin

11. выбираем After delay

12. нажимаем Navigate to

13. Выбираем наш первый экран, с которого мы пришли к этому.

14. Указываем время задержки(>1000, т.к оно указывается в миллисикундах)